エルドミニオン・マニュアル正誤表

【正誤表】

●11P　5行目　[END] → [終了]

●14P　4行目　ファイル名は「ゲーム1」「ゲーム2」ではなく、
各エリアの名称で表記されています。
例：「緑の地1」「緑の地2」

●14P　7行目　ユーザーディスクを指定されたドライブに入れます。
↓
ユーザーディスクはゲームディスク2と入れ替えてください。

●23P　6行目　開発に成功すると、大量生産するために必要な技術者の割合と日数が表示されます。
↓
大量生産するための日数は表示されません。

●36P　5行目　送ることのできる資源は、その時点での資源総量の1割のみです。
↓
エリアクリアした時の資源総量の1割のみです。

【説明の変更・追加】

●17P「防壁を建てる」　敵の侵入を防ぐための防壁を作ります。
建築物の中では防御力が最も高く、防御に最適です。

「防壁扉を建てる」　防御能力は「防壁」に比べ、やや劣ります。
完成するまでの時間は「防壁」に比べ短くてすみます。

●18P「埋め立てを行う」　建築資材は、木、石です。

【追補】

●新しくゲームを始めるとき

最初にユーザーディスクを作ってください。

・まず、ユーザーディスク用に２ＨＤタイプのブランクディスクを１枚準備してください。(ブランクディスクは、書き込み可能な状態にしておいてください。)

・ゲームディスク１をドライブＡに、ゲームディスク２をドライブＢに入れてください。しばらくすると、コマンドセレクト画面がでます。

「ユーザーディスク作成」を選びます。

Ｂドライブのゲームディスク２をブランクディスクに入れ替え、マウスをクリックします。ユーザーディスクが作成されます。

・作成が終わったら、ドライブＢのユーザーディスクをゲームディスク２と入れ替え、マウスをクリックします。コマンドセレクト画面に戻ります。

「新しくゲームを始める」を選んでください。

（ビジュアルディスクでオープニングを楽しんだ後でもゲームは同じ要領で始められます。画面の指示に従ってください。）

●以前のゲームの続きをするとき

・ゲームディスク１をドライブＡに、ゲームディスク２をドライブＢに入れてください。しばらくすると、コマンドセレクト画面がでます。

・「以前の続きをする」を選んでください。

・ユーザーディスクをドライブＢのゲームディスク２と入れ替えます。

・セーブされたデータ（２つ）のうち、続けてやりたいデータをロードします。

・ユーザーディスクをゲームディスク２と入れ替えます。

・ゲームの続きが始まります。

●ハードディスクで楽しまれるとき

・マニュアル７Ｐをよく読まれてから始めてください。

容量の確保が必要です。確認のうえ、インストール作業を行ってください。